

Referencial de Formação



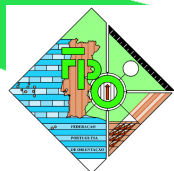
DESIGNAÇÃO DO CURSO				
Curso Orientação e as Aplicações Móveis				
Modalidade de formação	E-Learning			
DESTINATÁRIO E CONDIÇÕES DE ACESSO				
Destinatários	Todos os praticantes de Orientação que pretendam adquirir ou renovar conhecimentos na área, nomeadamente: <ul style="list-style-type: none">● Treinadores de Orientação;● Traçadores de Percursos;● Professores;● Todos os filiados.			
Condições de Acesso	<ul style="list-style-type: none">● Praticante de Orientação com idade mínima de 16 anos e com a filiação na FPO devidamente regularizada.● Praticante de Orientação com, pelo menos, uma época de prática, ou Professor de Educação Física, com responsabilidades no ensino de Orientação.● Demonstrar ter conhecimentos relativos ao traçado de percursos.● Demonstrar possuir conhecimentos elementares relativos aos softwares para traçar percursos (Condes, Purplepen ou Ocad).			
RESPONSÁVEIS PELA FORMAÇÃO				
Coordenador	Lídia Santana	vogal1@fpo.pt		
Formador(es)	Tiago Lopes Henrique Nunes	tiagolourencolopes@gmail.com h3nriqu3nun3s@gmail.com		
HORÁRIO e TIPOLOGIA				
Organização da formação	Sessões síncronas, em plataforma online <i>Microsoft Teams</i>			
Carga Horária Total	Síncrono	Assíncrono	Presencial	
14 horas	12 horas	2	-	
Horário	Dia	Hora	Regime	Local
	2ª, 4ª e 6ª feira	20h00 às 22h00	Síncrono	<i>Microsoft Teams</i>
ENQUADRAMENTO METODOLÓGICO				
Objetivos gerais	<ul style="list-style-type: none">● Aumentar o número de agentes desportivos aptos a utilizarem aplicações móveis para smartphone, como ferramenta de organização de atividades de orientação, realizadas em autonomia.● Aumentar o número de agentes desportivos que adquirem qualificação nas diversas áreas de intervenção da modalidade;● Dotar os Treinadores de conhecimentos sobre as novas tecnologias no âmbito da modalidade, permitindo organizar e dinamizar os seus treinos em autonomia, com recurso a aplicações móveis;● Aumentar o número de infraestruturas desportivas (percursos permanentes) disponíveis para praticar Orientação através de aplicações móveis;● Aumentar o número de Treinadores, Professores e demais agentes desportivos aptos a traçar percursos de Orientação, digitais, para utilizar em dispositivos móveis.			



Objetivos específicos	<ul style="list-style-type: none"> ● Identificar as aplicações digitais disponíveis para traçar e executar percursos/atividades de Orientação. ● Instalar, configurar e conhecer as funções básicas das aplicações digitais; ● Conhecer os princípios para o traçado de percursos para os praticantes sem experiência. ● Criar percursos/atividades digitais de Orientação para executar através de dispositivos móveis. ● Executar/realizar percursos/atividades digitais de Orientação utilizando aplicações em dispositivos móveis. ● Conhecer outras aplicações digitais para a gestão de atividades de Orientação; ● Produzir sessões de treino e competições simplificadas com recursos a tecnologias disponíveis para smartphones.
Estratégia geral	<p>O curso decorrerá apenas na modalidade e-learning, através da plataforma <i>Microsoft Teams</i>, de forma síncrona com recurso à videoconferência.</p> <p>Nesta formação são predominantes os métodos expositivo e interrogativo. Com o método expositivo procura-se fazer as primeiras abordagens teóricas dos conteúdos, bem como auxiliar os momentos de sistematização teórica. O método interrogativo (com recurso à formulação de questões) é por sua vez mobilizado para motivar os/as formandos/as a desenvolverem e a partilharem as suas ideias de forma a complementar e consolidar os conhecimentos adquiridos, sendo colocados em situações de procura ativa de respostas e valorizada a participação dos formandos.</p> <p>Serão também utilizados os métodos ativo e demonstrativo, procurando o envolvimento integral dos/as formandos/as e a mobilização dos diversos saberes, principalmente práticos, envolvidos no curso, ao conferir ao/a formando/a um papel dinâmico na apropriação e treino de diversas técnicas: demonstra conhecimento sobre os assuntos abordados, toma decisões, aplica e treina técnicas diversas, realiza exercícios de aplicação e análise, bem como participa em outras dinâmicas formativas (discussões em grupo, estudos de caso, trabalhos de grupo, jogos pedagógicos, entre outros).</p>
CRITÉRIOS E METODOLOGIAS DE AVALIAÇÃO	
Avaliação Diagnóstico	Realizada na sessão síncrona do curso através da colocação de várias questões exploratórias sobre as experiências e conhecimentos prévios do formando na área do curso.
Avaliação Sumativa	Planear e executar um percurso/ atividade de Orientação com recurso a duas das aplicações móveis abordadas.
Classificação final	A classificação final do formando resulta em “Apto” ou “Não Apto”, caso fique aprovado ou reprovado, respetivamente.
CERTIFICAÇÃO	
Condições de certificação	<p>A conclusão com aproveitamento do curso confere ao/à formando/a o direito a receber um Certificado de Conclusão, emitido pela Federação Portuguesa de Orientação.</p> <p>O/A formando/a apenas tem direito a ser certificado/a caso conclua o curso “com aproveitamento” e tenha um mínimo de 90% de assiduidade (componente síncrona). Caso o/a formando/a falte a mais de 10% das horas</p>



	de formação (componente síncrona), poderá requerer uma Declaração de Frequência relativa ao número de horas de formação frequentadas.
	O planeamento e execução de um percurso/ atividade de Orientação com recurso a duas das aplicações móveis abordadas, é obrigatório para a conclusão do Curso.
Certificado	No certificado constará, apenas, que o/a formando/a concluiu com aproveitamento a formação.
Título Profissional de Treinador de Desporto (TPTD)	Para efeito de revalidação do Título Profissional de Treinador/a de Desporto (TPTD), no certificado consta o código da ação de formação, tendo sido homologada pelo Instituto Português do Desporto e Juventude (IPDJ), como formação contínua de componente específica da modalidade. Esta formação corresponde a um determinado nº de Unidades de crédito (UC's), correspondentes a 14 horas de formação em E-Learning, para efeito de revalidação do TPTD.
RECURSOS NECESSÁRIOS	
Componente E-learning	Os formandos necessitarão de: <ul style="list-style-type: none"> ● Acesso à Internet; ● Acesso à plataforma <i>Microsoft Teams</i>, para consulta de bibliografia e para as sessões síncronas; ● Computador e <i>Webcam</i>; ● Smartphone/Tablet para instalação das aplicações móveis a abordar na formação; ● Preferencialmente, um excerto de um mapa de Orientação (em ficheiro de imagem) da sua zona de residência/local onde assiste à formação.
RECURSOS E MATERIAIS PEDAGÓGICOS (a disponibilizar aos formandos)	
Componente E-learning	Documentação disponibilizada na plataforma.
REGIME DE FREQUÊNCIA	
Componente E-learning	O/a formando/a está sujeito a atividades obrigatórias com prazos definidos, de modo que o/a formando/a “não se perca” no seu percurso de aprendizagem. O curso tem associado um itinerário de atividades, servindo de orientação e guia ao/a formando/a para exploração dos conteúdos. As datas indicadas podem ser alvo de negociação com o/a formador/a, dentro dos limites que este achar razoáveis de modo a não perder o ritmo de aprendizagem e não colocar em causa a data definida para o término do curso. O prazo de resposta do/a formador/a às questões colocadas pelo/a formando/a é de 24h a 48h e de 3 dias úteis para envio das correções e análise dos exercícios/testes de avaliação realizados.



Conteúdos Programáticos e Respetiva Carga Horária



CONTEÚDOS PROGRAMÁTICOS	CARGA HORÁRIA			
	Síncrono	Assíncrono	Total	Atividades Previstas
1. Introdução	00h15	-	00h15	1.ª Sessão Síncrona
2. Apresentação e análise das Aplicações Móveis: 2.1. Instalação e configuração. 2.2. Funções básicas.	01h00 00h45	-	02h00	1.ª/2.ª Sessão Síncrona
3. Exportação de dados a partir do Purple Pen (Site) / Condes (Site).	00h30	-	02h30	Sessão Síncrona
4. Georreferenciar um mapa de Orientação no Google Earth (Site) para importar para as aplicações móveis.	01h00	-	03h30	Sessão Síncrona
5. Conhecer os princípios para o traçado de percursos para praticantes sem experiência.	00h30	-	04h00	Sessão Síncrona
6. Planear e realizar um/a traçado/atividade de Orientação em aplicações móveis: 6.1. Navitabi (Site) / (Google Play) / (App Store) 6.2. IOrienteeing (Site) / (Google Play) / (App Store). 6.3. MapRun (Site) / (Google Play) / (App Store).	02h00 02h00 02h00	-	10h00	3.ª/4.ª/5.ª Sessão Síncrona
7. Criar e gerir eventos em aplicações móveis: 7.1. Si Droid Event (Google Play)	02h00	-	12h00	6.ª Sessão Síncrona
8. Avaliação: 8.1. Planear percurso/atividade em duas das aplicações móveis abordadas: 8.1.1. Um percurso Fácil, para iniciação 8.1.2. Um percurso Longo ou <i>Rogaine</i> 8.2. Realizar um dos percursos / atividade planeado e partilhar o resultado.	-	02h	14h00	7.ª Sessão Assíncrona



Total 14h00

Organização das Sessões

Nº Sessão	Tipo de Sessão	Data	Horário	Duração	Plataforma	Formador	Conteúdo
1	Sessão Síncrona	04-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Henriques Nunes Tiago Lopes	Módulo 1 e 2
2	Sessão Síncrona	06-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Tiago Lopes	Módulo 3 e 4
3	Sessão Síncrona	08-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Tiago Lopes	Módulo 5 e 6.1
4	Sessão Síncrona	11-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Henrique Nunes	Módulo 6.2
5	Sessão Síncrona	13-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Henrique Nunes	Módulo 6.3
6	Sessão Síncrona	15-11-2024	20h00	02h00	Microsoft Teams	Henrique Nunes	Módulo 7
7	Sessão Assíncrona	25-11-2024	-	02h00	-	Henriques Nunes Tiago Lopes	Módulo 8
				Total	14 horas		